

近鉄アート館 照明備品リスト (2016年11月現在)

	名称	メーカー・型番	台数	仕様・備考	
調光システム	一般調光卓 ※	ETC Express48/96	1台	メモリ600シーン 48CH2段プリセット(最大192CH) サブマスター24ch×10ページ メモリ10000シーン	
	ムービング卓 ※	ZERO88 Solution	1台	最大248台制御 DMX512 4Port サブマスター10ch×20ページ	
	アッパー水平ライต์		一列	200W PS球 16灯×4色 回路出し不可	
	ローア水平ライต์		一列(7本)	200W PS球 16灯×4色	
	1サス	T型 2kw 8回路		吊りこみ重量 250kg	
	2サス	T型 2kw 8回路		吊りこみ重量 250kg	
	3サス	T型 2kw 8回路+レール1.5kw 2回路	144回路 (ローホリ、アッパーホリ含む。)	吊りこみ重量 250kg	
	上下トラス	T型 2kw 上下各6回路 計12回路		吊りこみ重量 500kg	
	センタートラス	T型 2kw 20回路	電源総容量240kVA (仮設盤も含む。)	吊り込み重量 750kg	
	3階ギャラリー	T型 2KW 12回路		最下段はロングハンガー使用で吊り込み可能。 2.3段目はセンタートラス格納時のみ使用可能。 一部回路、フロセと共用。	
	展示レール	レールコンセント 1.5Kw 40回路	全回路フル負荷時は ホールの電源容量を オーバーしますので ご注意ください。	内周の20回路はギャラリーへ引き回しが可能。 舞台上下に13回路ずつ。	
	フロア	C型 2KW 26回路			
	持ち込み用仮設電源盤	3Φ4W 150A 45kVA		上手3ギャラのユニット室内に設置	
	雑用 直電源	C型 100V30A	6口	下手舞台袖に設置	
	映写機用 直電源	3Φ3W 210V50A		客席後方に設置	
	照明器具	フレネルレンズスポット	HIVEX 250S	20台	1Kw
			Q spot light	55台	500w
		平凸レンズスポット	AQS-10	22台	1Kw
			AQS-5	25台	500w
Parライต์		Par64 1N	30台	1Kw N	
		Par36 5N	10台	RDS製 球芯調整可能	
		5M	6台	サウンドハウス製 球芯調整不可	
エリブソイダルスポット		ETC Source Four	12台	575w	
レンズチューブ		36° 50°	各12個		
LEDPARライต์		TOUR Z CAM2/ETZ	12台	DMX3P 100V平行コネクタ DimRGBストロポ5ch	
ムービングスポットライต์		MX-INDIGO-5000 SPOT	4台	DMX3P 100V平行コネクタ アドバンスモード	
ムービングウォッシュライต์		MX-INDIGO-6000 EX	6台	DMX3P 100V平行コネクタ アドバンスモード	
エフェクトマシンスポット		EQS-10	6台	ショートアーム×4 ロングアーム×2	
ディスクマシン		EDM	4台	ディスク(炎、雨、雲、雪)各2枚	
スパイラルマシン		ESM	2台		
スライドキャリア		ESC	2台		
先玉		OL-4、OL-6、OL-8	各3個		
ミラーボール		2尺玉	1台	スピード調節なし 回転方向切り替えなし	
マルチストロボ		RDS EFL-600	1台		
クセノンピンスポット		USHIO XEBEX 700SR	2台		
DMXミキサー		TTL DMX 3in Mixer	1台	3入力3スルー1出力	
DMXスプリッター		TTL DS8-Rスプリッター	1台	1入力8出力/2入力4出力 切り替え可能	
フェイザーマシン		Antari z350(水性リキッドタイプ)	1台	別途使用料がかかります。(¥2000/日)	
ハンガー			80個		
三脚スタンド			16脚		
3連トンボ			10本		
ベース			20枚		
ポーターハンガー			20本		
バンタハンガー			12本		
バンドア 6インチ			40枚	Q SPOT 専用	
バンドア 8インチ			10枚		
マルチケーブル		T-T 3P 10m	7本		
		T-T 5p 10m	10本		

※ホール卓・ムービング卓の使用に関して:管理者は仕込み・操作の補助は行いますが、データ打ち込み・本番オペレートは行いません。
仕込み要員並びに本番オペレーターを必要とする場合、人件費が別途発生します。



〒545-8545 大阪市阿倍野区阿倍野筋1-1-43
あべのハルカス近鉄本店 ウイング館 8階
06-6622-8802
kintetsu-artkan@live.jp